



How to Play
https://burst-of-mana.com

Produced by ruko



Burst of Mana

対応人数

2人

対象年齢

10歳以上

所要時間

15分~

初めは一つだった…。マナは次第に意思を持ち始め、二つに分裂した。

「この世にマナは一つだけで良い」

二つに分かれたマナは、更に変異し、増殖する。

しかしソレは脆く、単体では自身を維持する事が出来ない程、儚く危うい存在。時に暴走し、時に他のマナを食らう。

概要

変異し増殖したマナを扱いながら、相手プレイヤーのマナ噴出孔を塞ぐことを目的とする、2人对戦型ゲームです。チェスや将棋の様にボード(盤)は必要なく、8枚×2のマナがあれば遊ぶことができます。この世の何処にでも存在するマナの世界を、自宅でもオフィスでも、どこでもフィールドを展開できます。

マナフィールド

マナは、マナフィールドという、目に見えない領域内で対戦します。マナフィールドとは、マナの端から端が最大5×5マスで構成される、マナが生存できる限界領域のことをいいます。端のマナが移動したとき合わせてフィールドの端も移動する**可変式フィールド**です。そして、マナフィールドの端も勝利条件であるマナ噴出孔の塞ぎとなりえます。



マナの種類と配置ルール

マナは8種類あり、それぞれのマナで移動方法が異なります。それぞれのマナを裏返し、バースト(暴走)させる事で移動を強化することができます。

配置ルールと移動ルール

配置：必ず自分のマナに縦横または斜めに接するように配置しなければいけません。

移動：必ず自分または相手のマナに縦横または斜めに接するように移動しなければいけません。移動した結果、他のマナに接しないマナが存在してはいけません。また、他のマナが存在する場所に重なるような移動は出来ませんが、バーストモード時(後述)は例外です。

ゲームの準備と流れ

自分の好きな色のマナを決め、その色のマナを8種類ずつ受け取ります。その後、マナ噴出孔をテーブル中央に並べ、残った7種類のマナを手札として持ちます。最近、神秘的な動きを感じた人が先行となりゲームを開始します。

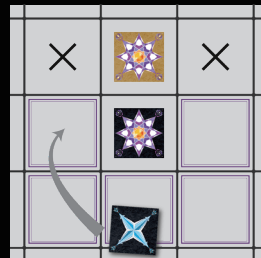


自分の手番では、次の4種類いずれかのアクションを、勝利条件が満たされるまで1回ずつ交互に行います。
アクションをせずにパスをすることは出来ません。

- A. マナを出す
- B. マナを移動させる
- C. マナを回収する
- D. マナをバーストさせる

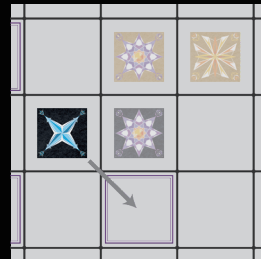
A. マナを出す

手札のマナをマナフィールドへ出現させます。このとき、配置ルールに従って、すでに置かれている自分のマナに接するように配置する必要があります。ただし、いきなり相手のマナ噴出孔の辺(縦または横)に接するように出現させる事は出来ません。



B. マナを移動させる

マナの特性に応じて、出現させたマナを移動させます。(後述)
このとき、配置ルールに従って移動をさせる必要があります。



C. マナを回収する

出現させたマナ1枚を、手札へ回収します。その結果、他のマナに接していないマナが存在してはいけません。



D. マナをバーストさせる

マナをバーストさせる事で、新たな能力を発現します。
マナを裏返すことでバースト状態になります。バースト状態のマナを使用したらそのマナを表面に戻し、バーストモードを終了します。

※バーストさせるのに1アクションを使用する為、移動できるのは次の手番以降となります。



勝利条件

手番中、以下のいずれかを満たした場合、そのプレイヤーの勝利となり、ゲーム終了となります。

相手プレイヤーの

- マナ噴出孔【縦横4辺を塞ぐ】
- マナ噴出孔を【食らう】

注意：相手のマナだけでなく自分のマナ、マナフィールドの端も塞ぎとなりえます。



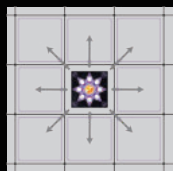
通常モード

1マス移動

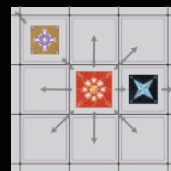
バーストモード

Mana Gran

マナ・グラン（噴出孔）

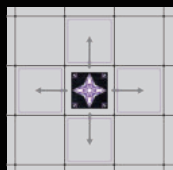


縦横斜め

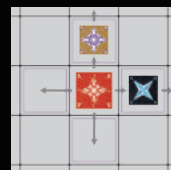
先にいるマナを
押して移動可能

Mana Goetia

マナ・ゲーティア



縦横

複数まとめて
押す事も可能マナフィールドの外に
マナを押し出す事は
出来ない

Mana Noa

マナ・ノウア



斜め



直線上にすきなだけ移動

移動ルールに従ってマナフィールドの端まで移動可能

Mana Raziel

マナ・ラジエル

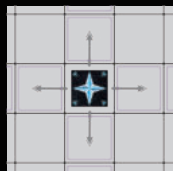


縦横斜め

自分または相手の
マナを飛び越えて
移動可能

Mana Paulina

マナ・パウリナ



縦横



Mana Salomonis

マナ・サロモニス



斜め



※途中にマナが存在する場合はその手前まで移動可能

特殊な移動

Mana Theurgia

マナ・テウルギア

縦横方向に2マス進み
その隣の位置に
曲がって移動移動先にマナがいる場合
そのマナを食らう

※マナが居なくとも移動可能

食われたマナは持ち主の手札へ戻す
マナ噴出孔を食らえば勝利

Mana Abramelin

マナ・アブラメリン

通常モード時
移動不可縦横斜め1マスに
マナがいる場合
そのマナを食らいながら移動

※マナが居なければ移動不可